

Pikk rada

Koht	Meeskond	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI	Aeg	KOKKU
I	We eat night for breakfast!	90	90	90	0	90	50	90	30	69	50	0	10h 4min	649
II	Öökullid	90	90	80	0	90	40	0	30	30	60	90	11h 2min	600
III	Nürro Rangers	90	90	80	90	90	50	0	0	0	0	0	Katkestasid	490
IV	R7	90	0	90	90	0	30	0	0	47	20	90	15h 27min	457
V	Kaitseliidu Pärnumaa malev OPER	90	0	70	40	0	30	0	90	46	70	0	7h 44min	436
VI	LHPD	90	0	90	0	0	60	0	0	38	90	0	8h 54min	368

I – Kaart I - õige vastus 90 punkti

II – Suund – õige suuna märkimine 90 punkti

III – Mälumäng – iga õige vastus 10 punkti. Max 90 punkti.

IV – Kalmistu - õige sugukonna märkimine 40 punkti. Õige liik ja sugukond 90 punkti.

V – Valgus – iga õigesti vastatud valguspunkti lahendus 30 punkti. Max 90 punkti.

VI – Pommirada – Iga õigesti märgistatud ese andis 10 punkti ning iga pauk võttis maha 10 punkti.

VII – Karantiin – Esimene tuba andis 10 punkti, teine 20 punkti, kolmas 30 punkti ning neljas samuti 30 punkti.

VIII – Labürint - vaarikavarre tee andis 90 punkti. Kohvi mainimine andis 30 punkti. Mõlemad koos 100 punkti.

IX – Paintball - Iga tabatud märk andis 10 punkti pluss ajaliselt kõige kiiremini paintballi raja läbinud meeskond sai 30 punkti ning iga järgnev meeskond sellest ühe võrra vähem: 29; 28; 27 jne.

X – Ammust laskmine – Igal meeskonnal oli 3 lasku. Esimene ring – 10 punkti, teine ring – 20 punkti, kolmas ring – 30 punkti

XI – Kaart II – õige vastus 90 punkti.

Kui punktid kattuvad, siis arvestatakse koha määramisel ajalist tulemust.